

חדו"א 2 שבוע 3

וקטור גיאומטרי במישור \mathbb{R}^2 או במרחב \mathbb{R}^3 הוא קטע מכוון אותו ניתן להציג בצורה אלגברית על ידי זוג או שלשה של ערכים ממשיים

דוגמאות

$$\bar{a} = (2,5) = 2\hat{i} + 5\hat{j} \in \mathbb{R}^2$$

כאשר $\hat{i} = (1,0), \hat{j} = (0,1)$ הם וקטורי היחידה היוצרים בסיס אורתונורמאלי למישור \mathbb{R}^2

$$\bar{b} = (9,-3,-5) = 9\hat{i} - 3\hat{j} - 5\hat{k} \in \mathbb{R}^3$$

$$\bar{0} = (0,0,0) = 0\hat{i} + 0\hat{j} + 0\hat{k} \in \mathbb{R}^3$$

כאשר $\hat{i} = (1,0,0), \hat{j} = (0,1,0), \hat{k} = (0,0,1)$ הם וקטורי היחידה היוצרים בסיס אורתונורמאלי למרחב \mathbb{R}^3

הגדרת וקטור עפ"י נקודות מוצאו וסופו $A(a_x, a_y, a_z), B(b_x, b_y, b_z)$

$$\overline{AB} = (b_x - a_x, b_y - a_y, b_z - a_z)$$

דוגמאות

נתונות נקודות $A(3,-1,8), B(4,2,-3)$ אזי וקטורים

$$\overline{AB} = (4-3, 2+1, -3-8) = (1,3,-11) \quad \overline{BA} = (3-4, -1-2, 8+3) = (-1,-3,11)$$

1. הכפלה בסקלר, חיבור, צירוף ליניארי ותלות ליניארי (כמו באלגברה ליניארית)

שני וקטורים במישור \mathbb{R}^2 או במרחב \mathbb{R}^3 תלויים ליניארית נקראים **קוליניאריים** (מקבילים או מתלכדים עם אתו ישר)
שלושה וקטורים במרחב \mathbb{R}^3 תלויים ליניארית נקראים **קופלנריים** (מקבילים או מתלכדים עם אתו מישור)

2. מכפלה סקלרית

$$\bar{a} \cdot \bar{b}$$

של שני וקטורים במישור \mathbb{R}^2 או במרחב \mathbb{R}^3 היא הסקלר השווה לאורך וקטור ראשון כפול אורך וקטור שני כפול קוסינוס הזווית בין הווקטורים

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \cos(\bar{a}, \bar{b})$$

משפט

$$\bar{a} = (a_x, a_y), \bar{b} = (b_x, b_y) \text{ כאשר } \bar{a} \cdot \bar{b} = a_x b_x + a_y b_y$$

$$\bar{a} = (a_x, a_y, a_z), \bar{b} = (b_x, b_y, b_z) \text{ כאשר } \bar{a} \cdot \bar{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

מסקנות

$$\cos(\bar{a}, \bar{b}) = \frac{\bar{a} \cdot \bar{b}}{|\bar{a}| \cdot |\bar{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}} \quad (1) \text{ זווית בין 2 וקטורים}$$

$$\text{proj}_{\bar{b}} \bar{a} = |\bar{a}| \cos(\bar{a}, \bar{b}) \frac{\bar{b}}{|\bar{b}|} = \frac{\bar{a} \cdot \bar{b}}{|\bar{b}|^2} \bar{b} \quad (2) \text{ היטלו של וקטור } \bar{a} \text{ על וקטור } \bar{b}$$

תרגיל - חשב את $\bar{a} \cdot \bar{b}$, מצא את הזווית α בין שני הווקטורים ואת $proj_{\bar{b}} \bar{a}$ כאשר

(א) $\bar{a} = (1, 2, 2), \bar{b} = (3, 0, -4)$ (ב) $\bar{a} = (4, -2, 3), \bar{b} = (3, 0, -4)$
 תשובה (א) $proj_{\bar{b}} \bar{a} = \frac{1}{5}(-3, 0, 4), \alpha = \pi - \arccos\left(\frac{1}{3}\right), \bar{a} \cdot \bar{b} = -5$ (ב) $proj_{\bar{b}} \bar{a} = (0, 0, 0), \alpha = \frac{\pi}{2}, \bar{a} \cdot \bar{b} = 0$

משפט - הזווית α בין שני וקטורים

- חדה אם ורק אם מכפלתם הסקלרית חיובית
- קהה אם ורק אם מכפלתם הסקלרית שלילית
- ישרה אם ורק אם מכפלתם הסקלרית שווה לאפס

3. מכפלה וקטורית

$$\bar{a} \times \bar{b}$$

של שני וקטורים במרחב \mathbb{R}^3 מהווה וקטור המאונך לשניהם בעל אורך השווה לשטח המקבילית ה"בנויה" על 2 הווקטורים

$$|\bar{a} \times \bar{b}| = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \sin(\bar{a}, \bar{b})$$

וכוונו מוגדר על ידי "כלל הבורג" או כלל "יד ימין" ("למה מה")

משפט

$$\bar{a} \times \bar{b} = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{pmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y, a_z b_x - a_x b_z, a_x b_y - a_y b_x)$$

כאשר $\bar{a} = (a_x, a_y, a_z), \bar{b} = (b_x, b_y, b_z)$

תכונות של מכפלה וקטורית

(1) לכל 2 וקטורים $\bar{b} \times \bar{a} = -\bar{a} \times \bar{b}$

(2) לכל 2 וקטורים קוליניאריים $\bar{a} \times \bar{b} = \bar{0}$ (בפרט $\bar{a} \times \bar{a} = \bar{0}$)

(3) לכל 2 וקטורים וסקלר $t(\bar{a} \times \bar{b}) = (t\bar{a} \times \bar{b}) = (\bar{a} \times t\bar{b})$

(4) לכל 3 וקטורים $(\bar{a} + \bar{b}) \times \bar{c} = \bar{a} \times \bar{c} + \bar{b} \times \bar{c}$

(5) שטח מקבילית שצלעותיה הצמודות הן 2 וקטורים $|\bar{a} \times \bar{b}|$

(6) שטח ממשולש ששני צלעותיו הן וקטורים $\frac{1}{2} |\bar{a} \times \bar{b}|$

4. מכפלה מעורבת

של שלושה וקטורים במרחב \mathbb{R}^3 היא סקלר $(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c}$

משפט

$$(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c} = \det \begin{pmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{pmatrix}$$

כאשר $\bar{a} = (a_x, a_y, a_z), \bar{b} = (b_x, b_y, b_z), \bar{c} = (c_x, c_y, c_z)$

תכונות של מכפלה מעורבת

לכל 3 וקטורים

$$(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c} = (\bar{c} \times \bar{a}) \cdot \bar{b} = (\bar{b} \times \bar{c}) \cdot \bar{a} = -(\bar{b} \times \bar{a}) \cdot \bar{c} = -(\bar{a} \times \bar{c}) \cdot \bar{b} = -(\bar{c} \times \bar{b}) \cdot \bar{a} \quad (1)$$

$$|(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c}| = \text{שטח מקבילון שצלעותיו הצמודות הן 3 וקטורים} \quad (2)$$

$$\frac{1}{6} |(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c}| = \text{שטח פירמידה שצלעותיה הצמודות הן 3 וקטורים} \quad (3)$$

$$(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{a} = 0 \quad \text{בפרט} \quad (\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c} = 0 \quad \text{אם ורק אם} \quad (4)$$

5. מישור במרחב

אוסף הנקודות (x, y, z) המוגדר על ידי משוואה ליניארית לא טריוויאלית ולא מנונת

$$ax + by + cz = d \quad \text{כאשר} \quad a^2 + b^2 + c^2 \neq 0$$

משפט

$$\text{וקטור } \bar{n} = (a, b, c) \text{ מאונך לכל וקטור החל במישור } ax + by + cz = d$$

הוכחה - כל וקטור \bar{u} שחל במישור $ax + by + cz = d$ מחבר בין 2 נקודות במישור

$$(x_1, y_1, z_1) \text{ ו- } (x_2, y_2, z_2) \text{ ולכן } \bar{u} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1) \text{ הנקודות חייבות לקיים}$$

$$ax_1 + by_1 + cz_1 = d \text{ ו- } ax_2 + by_2 + cz_2 = d \text{ ולכן אם נחסר בין המשוואות נקבל}$$

$$a(x_2 - x_1) + b(y_2 - y_1) + c(z_2 - z_1) = 0$$

כלומר $\bar{n} \cdot \bar{u} = 0$ לכן שני הווקטורים מאונכים זה לזה

מסקנה

משוואת המישור המאונך לווקטור $\bar{n} = (a, b, c)$ (אנך) ועובר דרך נקודה $P(x_0, y_0, z_0)$

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

תרגיל

מצא את משוואת המישור עפ"י אנך $\bar{n} = (4, -5, 2)$ ונקודה $P(2, 0, -6)$ שחלה במישור

$$\text{תשובה } 4x - 5y + 2z = -4 \text{ או } 4(x - 2) - 5(y - 0) + 2(z + 6) = 0$$

6. בעיות נפוצות הקשורות למישור

1. מציאת משוואת מישור עפ"י 3 נקודות שאינן נמצאות על ישר משותף

$$A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2), C(x_3, y_3, z_3)$$

נסמן נקודה כללית במישור על ידי $\bar{r} = (x, y, z)$ אזי ניתן להגדיר אנך למישור על ידי

$$\bar{n} = AB \times AC \quad (\text{שני הווקטורים אינן קוליניאריים})$$

ואת משוואת המישור על ידי מכפלה מעורבת

$$\bar{n} \cdot A\bar{r} = (AB \times AC) \cdot (x - x_1, y - y_1, z - z_1) = \det \begin{pmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \end{pmatrix} = 0$$

תרגיל

מצא את משוואת המישור המכיל את 3 נקודה $A(1, 0, -1), B(1, 1, -1), C(2, 1, 3)$

2. זווית בין שני מישורים (הקטנה משתים) זווית α בין שני מישורים שווה לזווית בין שני האנכים \bar{n}_1, \bar{n}_2 למישורים או משלימה את

הזווית ל- π . כלומר $\cos \alpha = \pm \frac{\bar{n}_1 \cdot \bar{n}_2}{|\bar{n}_1| \cdot |\bar{n}_2|}$ ומכאן שזווית α לא יכולה להיות קהה נקבל

$$\cos \alpha = \frac{|\bar{n}_1 \cdot \bar{n}_2|}{|\bar{n}_1| \cdot |\bar{n}_2|}$$

הערות $\cos \alpha = 0$ אם ורק אם הישרים מאונכים
 $\cos \alpha = 1$ אם ורק אם הישרים מקבילים

תרגיל

מצא זווית α בין שני מישורים ובדוק האם המישורים מקבילים או מאונכים

א) $x + y + z = 7$ ו- $5x - 3y - 2z = -1$

ב) $x + y + z = 7$ ו- $3x + 3y + 3z = 0$

ג) $x + y + z = 7$ ו- $x + 2y + 3z = 4$

תשובה א) מאונכים ב) מקבילים ג) $\arccos\left(\frac{\sqrt{42}}{7}\right)$

7. ישר במרחב

העובר דרך נקודה $P(x_0, y_0, z_0)$ ומקביל לווקטור $\bar{v} = (a, b, c)$ (או מכיל אותו) נהוג להציג באמצעות הצגה פרמטרית (פרישה ליניארית מוזזת)

$$\bar{r} = \overline{OP} + t\bar{v}$$

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(a, b, c)$$

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

או הצגה קנונית של (במקרים כאשר $a \neq 0, b \neq 0, c \neq 0$)

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

תרגיל

מצאו את הצגתו הפרמטרית ואת הצגתו הקנונית של הישר

א) העובר דרך נקודה $P(3, -2, 5)$ ומקביל לווקטור $\bar{v} = (1, -1, 3)$

$$\begin{cases} x = 3 + t \\ y = -2 - t \\ z = 5 + 3t \end{cases} \quad \frac{x-3}{1} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z-5}{3}$$

ב) העובר דרך נקודה $P(0, -1, 3)$ ומקביל לווקטור $\bar{v} = (2, 0, -3)$

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = -1 \\ z = 3 - 3t \end{cases} \quad \frac{x}{2} = \frac{z-3}{-3}, y = -1$$

8. בעיות נפוצות הקשורות למישור וישר

3. מציאת מרחק בין נקודה $P(x_0, y_0, z_0)$ למישור $ax + by + cz = d$ נגדיר ישר העובר דרך $P(x_0, y_0, z_0)$ ומאונך למישור $ax + by + cz = d$ בצורה פרמטרית

$$\begin{aligned} \vec{r} &= \overline{OP} + t\vec{v} \\ (x, y, z) &= (x_0, y_0, z_0) + t(a, b, c) \end{aligned}$$

נמצא את נקודת החיתוך בין הישר למישור

$$\begin{aligned} ax + by + cz &= d \\ a(x_0 + ta) + b(y_0 + tb) + c(z_0 + tc) &= d \\ t(a^2 + b^2 + c^2) &= d - ax_0 - by_0 - cz_0 \\ t &= \frac{d - ax_0 - by_0 - cz_0}{a^2 + b^2 + c^2} \end{aligned}$$

המרחק המבוקש שווה ל-

$$|\vec{r} - \overline{OP}| = |t\vec{v}| = |t|\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = \frac{|d - ax_0 - by_0 - cz_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

ניתן לרשום גם

$$\frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

תרגיל

מצא מרחק בין נקודה $P(4, 2, -1)$ למישור $2x + y - 2z = -5$

4. מציאת הצגתו הפרמטרית של ישר החיתוך של שני מישורים לא מקבילים

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{cases} \quad \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \neq 0$$

$P(x_0, y_0, z_0)$ - פתרון פרטי שרירותי המשותף לשתי המשוואות

$$\vec{v} = (a_1, b_1, c_1) \times (a_2, b_2, c_2)$$

תרגיל

מצאת את הצגתו הפרמטרית של ישר החיתוך של שני מישורים

$$2x + y - 2z = -5 \quad \text{ו-} \quad x + y - 3z = 2$$

5. מציאת מרחק בין נקודה $P_1(x_1, y_1, z_1)$ לישר

העובר דרך $P(x_0, y_0, z_0)$ וכוון $\vec{v} = (a, b, c)$

$$\frac{|PP_1 \times \vec{v}|}{|\vec{v}|} \quad (\text{שטח מקבילית חלקי בסיס} = \text{גובה})$$

$$\begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 4 - t \\ z = 2t \end{cases} \quad \text{תרגיל - מצא מרחק בין נקודה } P(0, -2, -1) \text{ לישר}$$

6. מצבים הדדיים בין שני ישרים

$$(x, y, z) = (x_{01}, y_{01}, z_{01}) + t(a_1, b_1, c_1)$$

$$(x, y, z) = (x_{02}, y_{02}, z_{02}) + s(a_2, b_2, c_2) \quad -ו-$$

פותרים מערכת של 3 משוואות בשני משתנים

$$(x_{01}, y_{01}, z_{01}) + t(a_1, b_1, c_1) = (x_{02}, y_{02}, z_{02}) + s(a_2, b_2, c_2)$$

(1) למערכת יש פתרון יחיד – הישרים נחתכים

(2) למערכת יש אינסוף פתרונות – הישרים מתלכדים

(3) (רוב הסיכויים) למערכת אין פתרון

$$(א3) \quad (a_1, b_1, c_1) \times (a_2, b_2, c_2) = (0, 0, 0) \quad \text{הישרים מקבילים}$$

$$(ב3) \quad (a_1, b_1, c_1) \times (a_2, b_2, c_2) \neq (0, 0, 0) \quad \text{(רוב הסיכויים) הישרים מצטלבים} -$$

במקרה הזה לא קיים מישור המכיל את 2 הישרים אבל קיימים 2 מישורים מקבילים יחידים כך שכל אחד מכיל כל אחד מהישרים

תרגיל

בדוק האם הישרים הבאים מתלכדים, מקבילים, נחתכים או מצטלבים

$$\begin{cases} x = 1 - 6s \\ y = 4 + 2s \\ z = -1 - 2s \end{cases} \quad -ו \quad \begin{cases} x = -4 + 3t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases} \quad (ב) \quad \begin{cases} x = 1 + 2s \\ y = 4 - 3s \\ z = -1 + 2s \end{cases} \quad -ו \quad \begin{cases} x = -4 + 3t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases} \quad (א)$$

$$\begin{cases} x = 8 - 6s \\ y = -2 + 2s \\ z = -2s \end{cases} \quad -ו \quad \begin{cases} x = -4 + 3t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases} \quad (ד) \quad \begin{cases} x = 1 + 2s \\ y = 4 - 3s \\ z = -1 + 2s \end{cases} \quad -ו \quad \begin{cases} x = -4 + 3t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases} \quad (ג)$$

(תשובה א) נחתכים (ב) מקבילים (ג) מצטלבים (ד) מתלכדים

7. זווית בין שני ישרים (הקטנה משתים)

זווית α בין שני ישרים שווה לזווית בין שני ווקטורי כיווניהם \vec{v}_1, \vec{v}_2 או משלימה את

הזווית ל- π . כלומר $\cos \alpha = \pm \frac{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2}{|\vec{v}_1| \cdot |\vec{v}_2|}$ ומכאן שזווית α לא יכולה להיות קהה נקבל

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2|}{|\vec{v}_1| \cdot |\vec{v}_2|}$$

הערות $\cos \alpha = 0$ אם ורק אם הישרים מאונכים

$\cos \alpha = 1$ אם ורק אם הישרים מקבילים

8. זווית בין ישר למישור (הקטנה ביותר)

זווית α בין ישר למישור המאונך למישור ניתן לחשב על ידי $\cos \alpha = \frac{|\vec{v} \cdot \vec{n}|}{|\vec{v}| \cdot |\vec{n}|}$

והזווית המבוקשת תהיה $\beta = \frac{\pi}{2} - \alpha$

הערות $\cos \beta = 0$ אם ורק אם הישר מקביל למישור

$\cos \beta = 1$ אם ורק אם הישר מאונך למישור